

**Омский государственный технический университет
Министерство цифрового развития и связи Омской области
Компания "АРТ ВОСТОК"
Клуб "Гейм-дизайн для увлеченных компьютерными играми"**

**ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО
о проведении Всероссийской олимпиады «Создание игрового персонажа»**

Омский государственный технический университет приглашает студентов высших и средних профессиональных учреждений, а также школьников 9-11 классов принять участие во **Всероссийской олимпиаде «Создание игрового персонажа»**

Олимпиада будет проходить с **22 по 23 апреля 2023 г.** в **онлайн формате по двум номинациям: 2D и 3D-персонаж**

22 апреля 2023 г. - НОМИНАЦИЯ «2D-ПЕРСОНАЖ»

Участникам предстоит создать скетчи, иллюстрации, эмоции и ключевые позы игрового персонажа в соответствии с олимпиадным заданием

Задание выполняется с использованием программ Adobe Illustrator, Adobe Photoshop

23 апреля 2022 г. - НОМИНАЦИЯ «3D-ПЕРСОНАЖ»

По представленному концепту участникам предстоит создать и визуализировать трехмерную модель персонажа для компьютерной игры

При выполнении задания можно использовать программы Autodesk 3Ds Max, Autodesk Maya, Blender 3D, ZBrush

Участники могут зарегистрироваться и участвовать в двух номинациях!

Для подготовки участников к Олимпиаде в Телеграм-чате (<https://t.me/+k7QzpiBcrGUzMWVi>) будут размещены обучающие материалы

Регламент участия в олимпиаде:

1. Подать заявку на участие в срок **до 20 апреля 2023 г.** по ссылке <https://leader-id.ru/events/411586>.

2. После предоставления заявки участник получит на электронную почту **Инструкцию по участию в Олимпиаде.**

3. **Проведение олимпиады:**

Соревнования начинаются в 10.00 и заканчиваются в 17.00 (по местному времени).

На выполнение конкурсного задания отводится 6 часов (+1 час на обеденный перерыв).

Конкурсное задание выдается в электронном варианте с цифровыми референсами.

Всем участникам на указанную при регистрации почту будет отправлена ссылка на конкурсное задание.

10.00-10.15 - Информационное собрание, инструктаж по конкурсному заданию и правилам его выполнения в формате ZOOM-конференции.

Ссылка на подключение будет доступна всем прошедшим регистрацию на платформе Leader ID (<https://leader-id.ru/>)

10.15-16.45 - выполнение задания олимпиады.

16.45-17.00 – загрузка выполненного задания по ссылке, указанной в письме с конкурсным заданием

Олимпиадные задания будут оцениваться по балльной системе. Членами независимого жюри являются эксперты из игровой индустрии, которые оценят каждый этап создания игрового персонажа с помощью профессиональных стандартов, которые приняты у разработчиков коммерческих компьютерных игр. По сумме набранных баллов будут определены победители в номинациях

В каждой номинации присуждаются дипломы победителя 1, 2 и 3 степени в категориях "Студенты" и "Школьники". Все участники Олимпиады получают сертификаты, которые в электронном виде будут направлены на электронную почту

Помимо дипломов победители получат ценные призы от спонсоров Олимпиады:

– компании «Арт Восток» - разработчика 3D-моделей для компьютерных игр War Thunder, Metro Exodus, Cuisine Royale, Army Men Strike, Prime World, Аллоды Онлайн, 3D-персонажей для фильмов Майор Гром, Чумной доктор и т.д.

- Клуба "Гейм-дизайн для увлеченным компьютерными играми" - сообщества для школьников и студентов (<https://vk.com/club211400930>)

Дополнительная информация по вопросам участия в Олимпиаде будет размещена в Телеграм-чате Олимпиады - <https://t.me/+k7QzpibCrGUzMWVi>

Контакты организаторов:

К.т.н., доцент Батенькина Оксана Васильевна, ovbatenkina@omgtu.ru, 8-904-322-92-66

Ассистент Большакова Мария Сергеевна, msbolshakova@omgtu.ru